

Entrevista a Guillermo Escobedo, Jefe del Área de Proyectos y Consultoría de Tecsup – Sur.

“Los avances tecnológicos ayudan a la productividad de una mina”

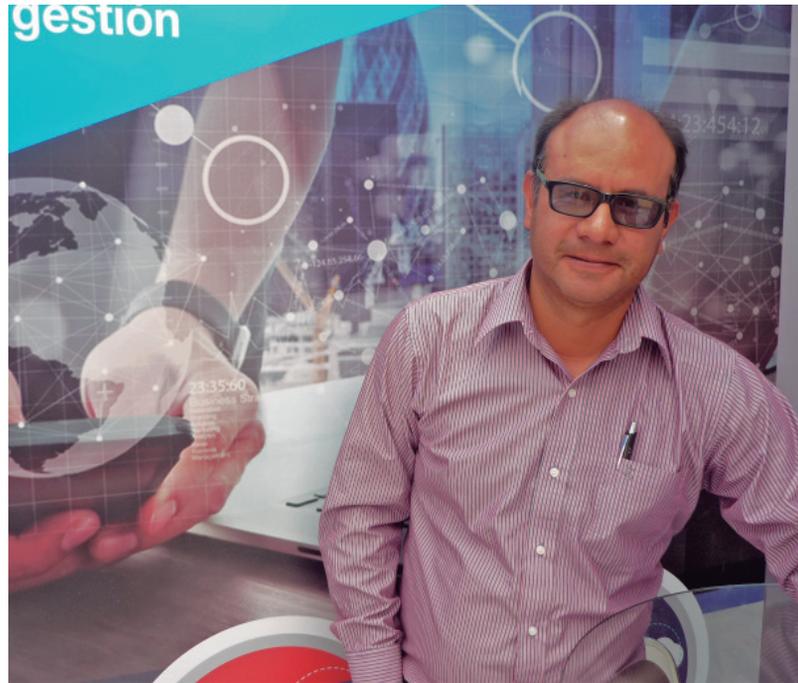
Revista Tecnología Minera (TM): Coméntenos acerca de los avances tecnológicos que está realizando?

Guillermo Escobedo (GE): El acercamiento que tiene TECSUP con la minería, va relacionado precisamente en el área que nosotros estamos; ya que en nuestro departamento se brindan servicios de consultoría en temas de manuales de operación, procedimiento de mantenimiento, gestión de mantenimiento, gestión por competencia, entre otros puntos importante.

En este frente de ataque de servicios, surge la necesidad de ir incorporando la tecnología para complementar y fortalecer nuestros servicios y dentro de esa incorporación hemos identificado que el tema realidad virtual inmersiva, es un elemento que viene a considerarse una tendencia en tecnologías en estos procesos de capacitación, entrenamiento y complementación de servicios.

En esta caso, se han utilizado dos dispositivos de realidad inmersiva, uno son los lentes Oculus Rift, que es un dispositivo que permite interactuar en un escenario virtual.

El beneficio es evidente, nosotros podemos modelar una planta, montar un escenario virtual tanto para operaciones y mantenimiento y, los usuarios de este escenario virtual podrían interactuar, hacer una inspección operativa, hacer una prueba de mantenimiento sin necesidad de estar en el entorno físico y eso muy útil cuando se quiere asegurar que las competencias del personal sean las adecuadas cuando se tenga que hacer la tareas reales.



TM: ¿Estos tipos de proyectos cuánto ayuda de manera directa o indirecta a la productividad de trabajo en una mina?

GE: El aporte es importante porque permite que la gente pueda ganar la habilidad sin enfrentarse al escenario real. Por ejemplo, si hablamos de una caja de transmisión yo podría hacer un desmontaje y montaje; primero de forma virtual para luego enfrentarme a la caja real, porque si primero realizo este trabajo en la caja real, obviamente el tiempo de aprendizaje será mayor y el riesgo de poder cometer un error con componentes costosos es alto.

Entonces, el impacto es en todos los frentes. Me reduce el tiempo de aprendizaje, me minimiza los riesgos de un error y eso se ve reflejado en costos y mejora de productividad.

TM: ¿Las compañías mineras mandan a capacitar a su personal con los diferentes avances que se dan para mejorar su operación?

GE: En realidad esta tecnología pueda ser insertada tanto en la fase operación como antes.

A veces se realiza antes de que la planta de construcción de un proyecto minero termine de realizarse. Entonces, la mejor manera de ir entrenando a la gente que va a operar y mantener este nuevo proyecto es a través de un escenario virtual.

Considero que la inserción de esta tecnología, como herramienta de capacitación y de formación, cubre de buena forma ambos frentes durante la etapa de construcción y ya durante la operación.