

**Entrevista a Dr. Sven-Uwe Schulz, representante de Instituto Federal Alemán para Geociencias y Recursos Naturales.**

## “Existe la tecnología adecuada para eficiencia y reciclaje de recursos minerales”

**Revista Tecnología Minera (TM): Coméntenos acerca de los avances tecnológicos que se viene realizando en Alemania sobre este tema?**

**Sven-Uwe Schulz (SS):** El acercamiento que tiene con la minería, va relacionado precisamente en el área que nosotros estamos; ya que en nuestro departamento se brindan servicios de consultoría en temas de manuales de operación, procedimiento de mantenimiento, gestión de mantenimiento, gestión por competencia, entre otros puntos importante.

En este frente de ataque de servicios, surge la necesidad de ir incorporando la tecnología para complementar y fortalecer nuestros servicios y dentro de esa incorporación hemos identificado que el tema realidad virtual inmersiva, es un elemento que viene a considerarse una tendencia en tecnologías en estos procesos de capacitación, entrenamiento y complementación de servicios.

En esta caso, se han utilizado dos dispositivos de realidad inmersiva, uno son los lentes Oculus Rift, que es un dispositivo que permite interactuar en un escenario virtual.

El beneficio es evidente, nosotros podemos modelar una planta, montar un escenario virtual tanto para operaciones y mantenimiento y, los usuarios de este escenario virtual podrían interactuar, hacer una inspección operativa, hacer una prueba de mantenimiento sin necesidad de estar en el entorno



físico y eso muy útil cuando se quiere asegurar que las competencias del personal sean las adecuadas cuando se tenga que hacer la tareas reales.

**TM: ¿Estos tipos de proyectos cuánto ayuda de manera directa o indirecta a la productividad de trabajo en una mina?**

**SS:** El aporte es importante porque permite que la gente pueda

ganar la habilidad sin enfrentarse al escenario real. Por ejemplo, si hablamos de una caja de transmisión yo podría hacer un desmontaje y montaje; primero de forma virtual para luego enfrentarme a la caja real, porque si primero realizo este trabajo en la caja real, obviamente el tiempo de aprendizaje será mayor y el riesgo de poder cometer un error con componentes costosos es alto. Entonces, el